

ИИ-Кемп

для подростков

Цифровое мышление, безопасное
использование ИИ и реальные проекты
для портфолио.

• 11 занятий

• 5 модулей

• 13-17 лет



Почему это важно сейчас

Подростки 15–17 лет выйдут на рынок через 3–5 лет, когда ИИ станет базовым рабочим навыком.



Школа не успевает

Школа не успевает

Образование пока не даёт системного навыка работы с ИИ. Подростки осваивают инструменты хаотично и без критического мышления.



ИИ используют поверхностно

ИИ используют поверхностно

Без наставничества ИИ превращается в «поисковик с ответами», а не в инструмент мышления, проверки и создания результата.



Ранний старт упускается

Ранний старт упускается

Подросток уже может собирать портфолио, делать первые проекты и пробовать монетизацию, но обычно не видит маршрута.

Что такое ИИ-Кемп

Не кружок «нажми на кнопку», а программа, которая формирует цифровое мышление.

Главная идея

Если раньше конкурентным преимуществом было знание **иностранного языка**, теперь это **цифровое мышление**.

Мы даём подросткам не один инструмент, а **язык будущего**: как ставить задачу, проверять результат и применять ИИ в жизни, учёбе и проектах.

01



Осознанность

Понимать, где ИИ помогает, а где требует проверки.

02



Практика

Создавать артефакты, которые можно показать в портфолио.

03



Маршрут

Видеть карьерные и предпринимательские возможности.

Сильные стороны программы

Формат собирает обучение, мотивацию, безопасность и практический результат.

Физический старт



До старта кемпа каждый участник заполняет интерактивный бриф с виртуальным ассистентом.



Цифровое мышление

Работа с **любыми** ИИ-инструментами — самые актуальные нейросети с реальными задачами.



Полная панорама ИИ

Текст, визуал, видео, код, агенты, аналитика.



Портфолио

8–10 реальных работ к финалу.



Монетизация

Ведение блога и упаковка навыков.



Безопасность

Этика, права, данные, галлюцинации.

Структура: 5 модулей и 11 занятий

Базовая конструкция ведёт участника от первого опыта до презентации собственного проекта.



Модуль 01

Знакомство с ИИ

ИИ уже здесь



Модуль 02

Инструментарий

Актуальные нейросети



Модуль 03 · ядро

ИИ в деле

6 практических тем



Модуль 04

Будущее и ответственность

Тренды и этика



Модуль 05

Свой проект

Финальная защита

🕒 Формат гибко адаптируется под аудиторию: акценты модулей, глубина тем и соотношение живых вебинаров / записей обсуждаются индивидуально.

Что происходит внутри занятий

Курс не рассказывает про ИИ абстрактно. На каждом этапе участник пробует, собирает и показывает результат.

Фаза 01



Первые шаги

- ▶ Мифы и реальность ИИ
- ▶ Сравнение ChatGPT, Claude, Gemini
- ▶ Первые промпты
- ▶ Личная карта интересов

Фаза 02 · ядро



Практика применения

- ▶ Дизайн, контент, видео
- ▶ Презентации и лендинги
- ▶ Vibe coding и агенты
- ▶ Учёба и самообразование
- ▶ Бизнес-идея и MVP

Фаза 03



Финал

- ▶ Этика и безопасность
- ▶ Карьерная стратегия
- ▶ Работа над своим проектом
- ▶ Презентация группе
- ▶ Дорожная карта следующего шага

Что подросток получает **на выходе**

Результат курса должен быть видимым: не только «я послушал», а «я сделал».

8–10

работ в портфолио

1

свой финальный проект

11

занятий практики

13–17

возраст участников



Цифровое мышление

Навык, который не зависит от конкретной нейросети.



Карьерная стратегия

Понимание своего маршрута в цифровой экономике.



Монетизация

Знает, где искать первые заказы и как упаковать навыки.



Безопасность

Проверяет данные, понимает безопасность и приватность.



Сообщество

Чат с единомышленниками.

Формат участия и масштабирование

Программа рассчитана на живую практику и может запускаться параллельно в нескольких группах.

Возраст
13–17 лет



Группа
до 20
человек на куратора



Занятия
11 × ~1ч



Формат
**Zoom / Телемост
+ практикум**

live

workbook

артефакт

Масштаб
1, 2 или 3 группы параллельно



Настройка
**Адаптация под аудиторию
и заказчика**



Живые эксперты + ИИ-аватар ведущего в боте + маскот курса + кураторы в чате.

Конкурентное отличие

Ни один курс не сочетает физический вход, монетизацию и цифровое мышление как основу курса.

OTUS Kids

- ✓ реальные проекты
- ✗ нет геймификации

Foxford

- ✓ TG-сообщество
- ✗ нет монетизации

CODDY

- ✓ защита проекта
- ✗ только программирование

Skillbox Kids

- ✓ широкий охват
- ✗ академичнее

AI-Academy Сбер

- ✓ бесплатно
- ✗ нет живого формата

ИИ-Кемп

единственное сочетание

физический артефакт + **живая практика** + **портфолио** +
монетизация + **безопасность** + **геймификация**

Почему это важно для бизнес- сообщества

Подготовка подростков к цифровой экономике — это инвестиция в будущие кадры и предпринимателей.

3–5 лет

Через 3–5 лет подростки выйдут на рынок труда. Вопрос не в том, будут ли они пользоваться ИИ. Вопрос в том, насколько зрелым будет их подход.



Бизнес в цифре

Понимают, как цифровые инструменты влияют на процессы и результат.



Автоматизация

Умеют видеть рутину и искать способы усилить результат через ИИ.



Предпринимательство

Знают путь от идеи до MVP, упаковки и первых клиентов.



Критическое мышление

Используют технологии безопасно, а не слепо доверяют ответам.

Мы не учим подростков
пользоваться нейросетью.

Мы учим ИХ **МЫСЛИТЬ** В ЭПОХУ ИИ.

Осознанно, безопасно и с реальным результатом.

• цифровое мышление

• портфолио

• безопасность